

La encrucijada de
Nabhanq Sayar

NOMBRE: *Joan Nelson*
PROFESIÓN: *Arqueóloga*
REPUTACIÓN: *Viajera*

RATAS EN LAS PAREDES

DESTREZA /
.....
INGENIO /
.....
MÚSCULO /
.....
VIOLENCIA 0
.....
VOLUNTAD 2
.....



PV 12 /

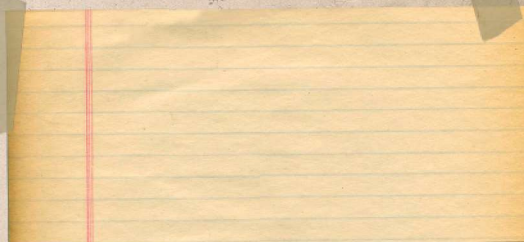
PC 12 /

PE 2

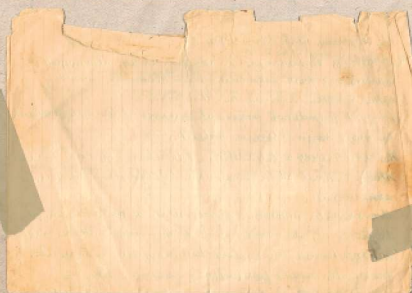
RECURSOS

Voluntad de hierro: Puedes repetir una tirada fallida de VOLUNTAD una vez por sesión.

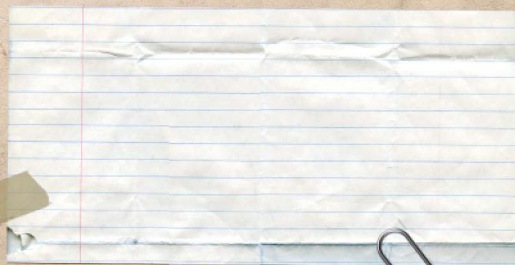
ARMAS Y EQUIPO



HECHIZOS



CICATRICES



TRASFONDO

28 años. Lleva la arqueología en las venas. Ha aprendido todo lo necesario de sus padres, reputados arqueólogos que trabajaron en las excavaciones de Giza en Egipto. Desde muy niña no ha parado de viajar por todo el mundo y sus parajes naturales, así que es una mujer con muchísimos recursos para resolver casi cualquier situación que se pueda presentar.

Hace 5 años sus padres desaparecieron en África, mientras seguían la pista de unos extraños manuscritos antiguos, algo de lo que la habían dejado al margen. Cuando se puso a investigar, tuvo contacto por primera vez con los Mitos de Cthulhu y se dio cuenta de lo peligrosos que podían resultar para la humanidad. Miembros del club Nova la ayudaron con sus investigaciones, por lo que, aunque la desaparición de sus padres sigue en un callejón sin salida, decidió ayudar al club a proteger a la humanidad de los Mitos y quien sabe, igual así encontraría alguna pista acerca de lo que fue de ellos.

NOTAS

Arqueóloga: Siempre tienes éxito en cualquier tarea que requiera ese conocimiento.

Viajera: Nunca te pierdes en tierra firme. Aprendes nuevos idiomas bastante rápido.

