

La encrucijada de
Nabhanq Sayar

NOMBRE: *Robert Sanders*

PROFESIÓN: *Guardaespaldas*

REPUTACIÓN: *Sombrío*

RATAS EN LAS PAREDES



DESTREZA 1

INGENIO 0

MÚSCULO 2

VIOLENCIA 2

VOLUNTAD 0



PV 13 /

PC 10 /

PE 2

RECURSOS

Combate cuerpo a cuerpo:

Infliges 1d6 de daño con tus puños.

ARMAS Y EQUIPO

HECHIZOS

CICATRICES

TRASFONDO

25 años. Se puede considerar que es un portento físico aunque a veces se las da de listillo y suele ser un poco temerario. Fue una estrella de fútbol americano en su instituto, aunque cuando se graduó, la falta de recursos de su familia le llevó a alistarse en el ejército. Allí aprendió a manejarse con las armas, aunque su talento no fue aprovechado debido a los años de paz que siguieron a la Gran Guerra.

Cuando se licenció comenzó a trabajar como guardaespaldas de joyeros en la ciudad de Nueva York. Sin embargo, se vio envuelto en un turbio asunto con un extraño ídolo de oro que unos comerciantes armenios intentaron vender a tu jefe. El ídolo resultó ser un objeto de los Mitos y el club Nova ayudó a resolver la situación antes de que fuese a mayores. Desde entonces sabes que el universo es un lugar muy extraño y sueles trabajar con el club, ya que en cierto modo te sientes en deuda con ellos por ayudarte con aquel asunto. Además tú puedes aportar algo de músculo a tanto intelecto y solo participando en sus misiones podrías ver cosas así de alucinantes.

NOTAS

Guerrero: Ganas +2 al daño cuando golpees a una criatura a la que ya hayas derrotado una vez.

Sombrío: Tienes contactos en los bajos fondos y acceso a mercancía ilegal, como drogas o armas.